



Weg mit der 6

2-6 Spieler ab 4 Jahren

Material: 1 Spielbox, 42 Spielsteine, 1 Würfel

Jeder Spieler erhält 7 Spielsteine (bei 2 Spielern 9 Spielsteine oder mehr).

Der jüngste Spieler beginnt. In der ersten Runde darf jeder einmal würfeln, miteiner 6 zweimal. Die gewürfelte Zahl zeigt das Loch an, in das der Spielstein gesteckt wird. Ist dieses Loch schon besetzt, muss dieser Spielstein zu den eigenen dazu genommen werden. In den folgenden Runden kann jeder entscheiden, wie oft er würfeln möchte. Man darf jedoch nur solange würfeln, wie man Spielsteine abgeben kann.

Sieger ist, wer als erster keine Steine mehr hat.

Viel Spaß!

Mange-pion

2 à 6 joueurs à partir de 4 ans

Matériel: 1 boîte de jeu, 42 pions, 1 dé

Chaque joueur dispose de 7 pions (9 pions ou plus pour 2 joueurs). Le joueur le plus jeune commence. Au premier tour, chacun peut lancer le dé une fois ou deux fois s'il obtient un 6. Le chiffre obtenu avec le dé indique la niche dans laquelle on peut introduire le pion. Si la niche est déjà occupée par un pion, ce pion devra être récupéré par le joueur. Au cours des prochains tours, chacun peut décider du nombre de fois qu'il souhaite lancer le dé. On ne peut cependant lancer le dé que si l'on est en mesure d'utiliser ses pions. Le gagnant est le premier qui n'a plus de pions à jouer.

Bon amusement!

6 away

2-6 players from 4 years

Material: 1 play box, 42 play stones, 1 dice

Each player receives 7 play stones (with 2 players each player receives 9 Play stones or more). The youngest player begins. In the first round everybody is allowed to roll the dice only one time, only with a 6 you can roll twice. The thrown number shows the place in which the play stone can be put in. If the place is occupied by a play stone, you have to take it. In the following rounds everybody can decide, how often he rolls the dice. Nevertheless, you may roll the dice only as long as there is a free place. Winner is, who has at first no more stones.

Have fun!